

## **ПОГРУЖЕНИЕ в английский язык TREASURE ISLAND**

*В погружении участвуют учащиеся 6-7 классов, а также более старшие инструктора – 9-11 класс. Младшие пираты делятся на команды по 5-6 человек (соблюдая равновесие мальчиков и девочек), при этом каждому пирату выдается бандана соответствующего цвета.*

*К каждой команде прикрепляются Капитан и Боцман из числа старших. Они будут руководить командой, помогать готовиться к выступлениям, проводить занятия.*

*На острове сокровищ предусмотрена тюрьма для тех, кто позволит себе высказываться по-русски, поэтому требуется Главный тюремщик (из числа волонтеров). Заключенный будет выполнять грамматические упражнения, тюремщик - проверять по ключу. Если задание сделано правильно, заключенного отпускают, если нет – он читает правила и разбирается в собственных ошибках.*

*Ведущие погружения могут использовать задания в любом порядке, по собственному усмотрению.*

### **1. Инструктаж (на русском языке).**

Вы прибыли на остров сокровищ работать пиратами. Здесь территория, на которой говорят по-английски. За правильно выполненные задания вы будете получать золотые пиастры (или дублоны), за русскую речь – черную метку. Три черных метки – вы в тюрьме, из которой вас не выпустят, пока вы не выполните грамматическое упражнение. На свободе, право слово, веселее!

Что делать, если вы не знаете какое-то слово? (...) Варианты:

- используйте пантомиму;
- воспользуйтесь словарем;
- нарисуйте картинку;
- ...

***Это последние слова, которые вы сегодня услышите на русском языке.***

***Удачи всем!***

### **2. Формирование команд**

We have got three (four, five...) pirates' ships. Their names are... Ah, we still don't know their names. You will have to invent them. You are the crews. Each pirate should have a name and you write it on the badge. You think of the name of your ship and draw your flag. You will have 40 minutes for preparation. After that you will make a show: you can dance, sing pirates' songs, and so on. Your show should be bright and exciting, you should speak good English and each crew member should take part. Remember: you must win your gold!

*В течение 40 минут пираты оформляют бэджи (если на погружении собрались незнакомые друг другу дети), на куске белой бязи рисуют маркерами (обычными или специальными, по ткани) пиратский флаг и готовят презентацию команды.*

### **3. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ КОМАНД + КОНКУРС КОРАБЛЕЙ**

*Команды представляют себя и свой корабль. Золотые дублоны выдаются за массовость, оригинальность представления, использование английского языка. Представление команд переходит в конкурсы кораблей.*

So, 40 minutes have passed and we are going to see the pirates' ships and their teams.

*(представление кораблей)*

Now we are going to have a competition. Which ship is the fastest? Which crew is the cleverest, most effective and united?

### **Конкурсы кораблей**

- 1) CABLE GAME. The crew gets a piece of cloth. Their task is to tear it into long strips and to tie a rope. The crew which has the longer rope wins.
- 2) KNOT GAME. All the sailors stand in a circle hand-in-hand. Then they tangle. One sailor from the other team untangles the knot. All the ships do it simultaneously.
- 3) CAPTAINS' COMPETITION. Captains drive their ship between different obstacles. If the ship turns upside down, its captain starts again.
- 4) SHAKE YOUR BONES. All the players get two notes with parts of the body. The task is to touch the right and the left neighbours with these parts and not fall down.
- 5) FAIR WIND! Two sailors play on a table divided into two parts. They blow at the paper ship trying to move it to the opposite side. The game lasts one minute.
- 6) RAISE THE ANCHOR! Sailors "raise the anchor". It is better to be shown! *Для этого конкурса заранее сделайте «палочки-намоталочки» – к любым двум небольшим палочкам (деревянными или пластмассовыми) привяжите веревки одинаковой длины с небольшими деревянными якорьками на конце. Побеждает тот, кто быстрее наматывает веревку на палочку.*
- 7) SEA DEVIL'S KNOT. Any pirate should know how to tie a knot. Two pirates from each team are welcome. They get a rope and in one minute they make as many knots on it as possible. Then the teams exchange their ropes and try to untie the knots.
- 8) PIRATES' DANCE. Pirates stand in a circle and repeat the movements after the leader. But one movement is forbidden: when the leader claps his hands, the pirates must sit down on the floor. Who hasn't done this – drops out.

### **4. ЗАНЯТИЯ В ШКОЛЕ ПИРАТОВ**

*Пиратские команды отправляются на занятия. Каждое занятие длится 30 минут, перерывы 5 минут. Каждая команда должна посетить каждое занятие. Раздача золотых дублонов за успехи – на усмотрение Капитанов (Боцманов), проводящих занятия.*

1. While we were sailing... (the Past Continuous Tense)
2. Pirate's chest (learning pirates' words)
3. Pirate's adventures (reading lesson)
4. Pirates' song
5. Pirates' ship (picture description)

### **5. МАСТЕР-КЛАСС ПО ИЗГОТОВЛЕНИЮ БУМАЖНЫХ КОРАБЛИКОВ**

Делаем кораблики из плотной бумаги, декорируем, проводим конкурс на лучший кораблик (можно придумать номинации). Работаем индивидуально. Для декорирования используем фломастеры, деревянные палочки, цветную бумагу, ленточки, веревочки, пайетки, пуговицы и т.д. Клей-карандаш и «Момент».

*ВАРИАНТ:* декорируем фрукты (яблоки, апельсины, бананы) – и делаем из них пиратскую команду. Затем можно устроить презентацию команд, предварительно снабдив детей лексикой по теме «внешность» и «черты характера».

## **6. ТУРНИР ПО МОРСКОМУ БОЮ**

Пираты разбиваются на пары, получают бланки и инструкции и ограниченное время играют в морской бой. Игровое поле размечено буквами английского алфавита от A до J и числами от 11 до 20 (закрепляем знание числительных). Победители получают золотую монету и новый бланк – с буквами от Q до Z и числительными 10, 20, 30, и т.д. до 100.

## **7. ПОДГОТОВКА К ПИРАТСКОЙ ВЕЧЕРИНКЕ**

В течение часа команды репетируют пиратскую сказку (сценарий выдаем).

Сказки:

- Колобок
- Теремок
- Золушка
- Красная шапочка
- Заячья избушка

## **8. ПИРАТСКАЯ ВЕЧЕРИНКА**

1. Performing the FAIRY-TALES.
2. FASHION SHOW. You have 15 minutes to get ready and to present 2 costumes of pirates for each team. Give your comments!
3. Singing the SONGS which have been prepared during lessons. If there was no singing lesson sing to any music using the following lyrics: “Yo-ho-ho...”
4. BLACK MARK. All the pirates stand in a circle – very close to each other. They hold their hands behind their back. One of them has a Black Mark. One person stands in the centre of the circle – he (she) is called It. They pass it to each other behind their backs for the It not to see it. The task of It is to find out who has the Black Mark and say, “Hands up!”. If It points at the right person, he becomes the It.
5. PIRATE’S FACE. Each pirate puts a match box cover on his nose. The task is to take it off without helping hands, only with face muscles.
6. FIRE! The players make shells of newspaper sheets and throw them to their pails.
7. PIRATES’ TREASURE. Each team has got two chairs at some distance. On one of them there are several coins. Blindfold pirates carry the coins one by one from one chair to the other.
8. PIRATES’ DANCE (with scoring).

## **9. ТУРНИР ПО ИГРЕ В КОСТИ**

Делимся на пары. На листке бумаги столбик, состоящий из 9 клеток. По центру – пуговица. Поединок. Игроки по очереди кидают кости. Если выпало четное число, пуговица сдвигается в сторону того, кто сидит слева, если нечетное – в сторону того, кто

сидит справа. Побеждает тот, кому удалось перетянуть пуговицу на свою сторону. Победители играют с победителями. Кто выиграл – получает золотой дублон.

## **10. НА ОСТРОВЕ СОКРОВИЩ (игровая программа)**

1. We are the crews of pirates' ships ..., ... and .... We are sailing over the Pacific Ocean. The weather is wonderful: the sun is shining in the blue sky, the clouds are floating, the pirates are singing ("Yo-ho-ho")

2. STORM. Suddenly the sky goes dark, the sun stops shining and hides behind the black clouds. A terrible storm begins! Our ships are trying hard to survive!

Each team stand in a circle holding their hands. They try to keep a feather in the air by blowing on it. If the feather falls down, the team loses the game.

3. PUMPS. There is much water on the ships! The sailors run to pumps to remove the water! Players stand back-to back in pairs and connect by grabbing each other's elbows. In this position they sit down and stand up, sit down and stand up. Those who managed to do more movements – was the last to shipwreck.

4. WATER REMOVING. The teams stand in a row. Each team has a glass full of water, a piece of cloth and an empty glass at some distance. The members of the crew in turn soak a piece of cloth into the water and squeeze it into their glass. The team who has collected more water, wins.

5. SHIPWRECK. All aboard! We are to survive! Each pirate gets on a chair (these are their ships). One chair is removed out of each team – so the pirates are to use their friends' "ships". Then another chair is removed... The winner manages to hold on minimum number of chairs.

6. DESERT ISLAND - 1. After the shipwreck the pirates find themselves on a desert island. They are hungry, thirsty and they want to have a home. Each team is to make a list of words meaning: 1) food 2) drinks 3) clothes 4) things for house. After 5 minutes they read their lists and cross out the words that other teams also have. After we find out which words are left, we announce that they will eat and drink this and that, wear this and that and use these and those things in their homes!

7. DESERT ISLAND-2. After the shipwreck the pirates find themselves on a desert island. You are lucky: there are a lot of animals, fruit and vegetables there. Now you will hunt the animals and collect vegetables and fruit. You will be pirates and "food" at one and the same time.

На спину каждого пирата крепится заготовленная табличка с названием животного, овоща или фрукта, напечатанная на самоклеющейся бумаге. Задача участника – танцевать под веселую музыку, прочитать надписи на спинах других участников; двигаться при этом так проворно и умело, чтобы сохранить в тайне надпись на своей табличке. Прочитавшие надписи на спинах соперников записывают их на листе бумаги и сдают ведущему.

По завершении процесса – проверка. Участники встают в круг, по очереди поворачиваются, чтобы остальные могли прочитать название на его спине.

8. THIRST. Pirates are very thirsty. They are walking over the island in search of water. And at last – they find it! Each team gets a jar with a litre of juice and cocktail straws. Who is the quickest?

### **11. OLD PIRATE’S PUZZLE**

In the Pacific Ocean there are 5 pirates’ ships. Each ship has a name. Each ship has its colour. Each captain has a pet and a favourite drink. What is the name of the ship with a goldfish?

1. “Happy shark” is a grey ship.
2. Pirate from the blue and white ship drinks salty water.
3. Pirate from the black ship has got a parrot.
4. Pirate with a cow hates milkshake but he sells milk to other pirates.
5. Pirate from “Angry Bird” likes coffee.
6. “Crazy Macarona” has no cows on it.
7. The owner of the goldfish drinks green tea.
8. Cat owner drinks coca-cola.
9. Pirate from “Scary Smile” doesn’t like cats or fish.
10. “Angry Bird” is neither red, nor blue and white.
11. Pirate from “My Darling” never drinks coffee or green tea.
12. Pirate with a parrot likes strawberry milk shake.
13. Pirate with a pig sails on a yellow ship.
14. “Scary smile” owner buys milk from “My darling”.

*Загадка старого пирата позволяет надолго занять детей ☺ Для взрослых – подсказка в виде таблички.*

<b>Ship’s name</b>	<b>Ship colour</b>	<b>Pet</b>	<b>Drink</b>
Scary smile	Black	Parrot	Strawberry milk shake
Crazy Macarona	Red	Goldfish	Green tea
Happy Shark	Grey	A cat	Coca-cola
Angry Bird	Yellow	A pig	Coffee
My Darling	Blue and white	A cow	Salty water

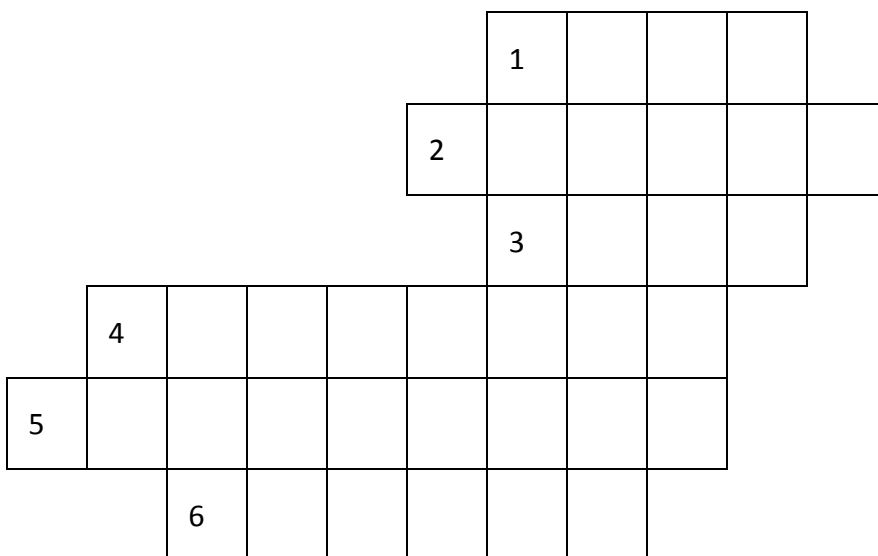
### **12. TREASURE HUNT**

*Финальное мероприятие погружения – поиск клада. Проводят волонтеры 10-11 класса, они же приспособливают готовые задания к местности, приветствуется проявление творчества и собственные варианты испытаний для молодых пиратов.*

*Квест состоит из трех заданий. Первая пиратская команда получает кроссворд, вторая – задание на поиск букв, третья – задание, связанное с географией. Выполнив задание, команды сообщают получившийся пароль указанному лицу, которое выдает им кусок карты и следующее задание. Карту с привязкой к местности изготавливают волонтеры.*

## 1. CROSSWORD

Do the crossword and find out the password.



1. Pirates use it for smoking tobacco.
2. A person who sails the seas stopping and robbing ships and killing people.
3. A pirate's transport.
4. Human bones left after a person's death.
5. An instrument to look into. It helps to see distant objects nearer and larger.
6. It is made of wax. It gives light when it burns.

You will find the password in vertical lines of the crossword. Tell the password to a person who was born on July, 26 and you will get a piece of map.

## 2. LETTER HUNT

Find 12 letters on **BLUE** sheets and make a word combination (4 words). Then tell it to a person whose surname begins with T. **A bottle of rum**

Find 12 letters on **RED** sheets and make a word combination (4 words). Then tell it to a person whose surname begins with CH. **A piece of rope**

Find 12 letters on **YELLOW** sheets and make a word combination (4 words). Then tell it to a person whose surname begins with I. **A pair of socks**

## 3. GEOGRAPHY

Sort out the words and fill the table.

Paris, the Mississippi, Washington, the Alps, Spain, Kilimanjaro, the Ob, the Sayans, Barcelona, San Francisco, the Nile, Egypt, Everest, Canada, the Amazon, Australia

<b>Rivers</b>	<b>Mountains</b>	<b>Cities</b>	<b>Countries</b>
<i>The Yenissey</i>	<i>The Himalayas</i>	<i>Moscow</i>	<i>Russia</i>

**Give the table to the person who has long dark hair and a pierced nose.**

**Give the table to the boy whose birthday is on October, 10.**

**Give the table to the lady whose surname begins with P.**

*Клад представляет собой сундук, наполненный сокровищами в соответствии с фантазией и финансовыми возможностями организаторов. У нас были пираты-бананы (см. фото).*